

附件 3：

2026 年南京医科大学师生趣味运动会项目介绍

一、生死时速

1. 器材：铲式担架套件，模拟假人

2. 规则：

教工组：比赛距离 60 米。听到开始指令后，四名队员进入规定起始区域内，一起协助将模拟假人搬至担架上，并利用担架绑带进行捆绑，捆绑后将模拟假人快速而平稳的运送，当运送至折返点时，4 名运动员需全部从折返点后绕过，并迅速返回；交接给下一队进行运送（返回后第一组四人将假人放回地面上）。下一队三人一组，一人推轮椅，一人坐在轮椅上，一人手扶吊瓶（输液管一头贴在坐轮椅人手背上），当跑至折返点时，三人均需从折返点后绕过，并迅速返回至起点；坐在轮椅上的人把贴在手背上的输液管去掉，单独跑一个 60 米的往返（需从折返点后绕回），最终计时时间以第三组单人跑回起点为结束。

学生组：比赛距离 400 米，以接力的形式进行比赛，听到开始指令后，第一组四名队员进入规定起始区域内，一起协助将模拟假人搬至担架上，并利用担架绑带进行捆绑，捆绑后将模拟假人快速而平稳的运送至第一接力区；第二组三人一组，一人推轮椅，一人坐在轮椅上，一人手扶吊瓶（输液管一头贴在坐轮椅人手背上），一二组交接需在第一接力区内完成；跑至第二接力区后，坐在轮椅上的人把贴在手背上的输液管去掉，并拄双拐，一只脚抬离地面（左右脚不限）至第三接力区，二三组交接需在第二接力区内完成；最后一人直道冲刺，计时时间以冲过终点线为结束。

3. 要求：

（1）运输过程中模拟假人掉落，需原地将假人放上担架后方可继续比赛，但总成绩+10 秒；

（2）没从规定起始区域开始，需返回起始区域，并总成绩+10 秒；如没有运送至规定的终点区域内，则该队比赛为结束，计时继续；

（3）比赛过程中跑出规定的跑道或者影响其他队的比赛，在比赛成绩时间上增加 20 秒。

（4）在搬运假人至担架以及将假人从担架上搬运至地面时采用暴力搬运的队伍，在最终比赛成绩上增加 20 秒。

（5）学生组第三棒拄拐的学生全程需一只脚离开地面，如接触地面一次，总成绩+10 秒，多次则累加。

(6) 贴在手背上的输液管需牢固，如在比赛过程中掉落，总成绩+10 秒。



二、旱地龙舟

每组 8 名运动员，均站于起点线后；在听到预备口令后，参赛队员坐骑在充气道具上，队员双手握住龙舟上的固定把手，立于起跑线后；当听到开始的指令后，队员通过团队协调配合带动游戏道具在跑道上行动；运动员们需在自己的参赛区域里进行比赛，以各参赛队所用的毛毛虫道具全部触及终点线为比赛结束。比赛用时最快的队伍获胜。

要求：

1. 比赛过程中，参赛球员不得越过指定赛道；违者取消比赛成绩。
2. 比赛过程中，所有队员不得脱离比赛器材，至少一只手握把手，不得双手离开器材把手，违者取消比赛成绩。
3. 有参赛队员摔倒在地的，取消当次比赛成绩。
4. 比赛过程中要求充气道具不拖地行走。



三、同心鼓垫球

每队 8 名队员手持同心鼓拉绳远端的把手，将鼓拉紧并保持水平。比赛从裁判员将排球放置在同心鼓垫的中心开始。队员在比赛中须通过把手协调拉绳的松紧，利用鼓垫的弹性将排球连续颠起。每成功颠球一次计 1 分，比赛时间为 2 分钟，累计颠球次数最多的队伍获胜。比赛中如出现排球落地或飞出比赛场地，则裁判员应重新在同心鼓垫上放置一个小球，比赛继续。若出现比赛运动员在比赛过程中站在比赛场地外完成垫小球，则取消在场地外完成垫小球的个数，以场地内完成垫小球的个数计算成绩。



四、快乐向前冲

每队 8 人以接力的形式进行比赛，听到比赛开始的指令后，每队第一名成员出发，依次完成左侧两个障碍后，跑至前方折返点，从标志杆后绕过并完成另一侧两个障碍，回到起点与下一人完成交接，计时时间以每队 8 人全部完成为结束，用时最短的队伍获胜。

要求：

1. 跑的过程中如干扰其他队伍比赛，则队伍总成绩+20 秒，多次则累加。
2. 如未从折返点标志杆后绕过，则取消该队成绩。

左侧：穿越人墙、充气跨栏



右侧：充气穿洞、鱼跃龙门



五、止血钳夹小球

每队 8 人以接力形式参加比赛，听到比赛开始的指令后，每队第一名成员出发，用止血钳从杯子中把弹珠夹出并向前到折返点，将弹珠放进折返点处的杯子中，并将一个器官模型放入人体模型后携带止血钳折返，并交接给下一位成员，以此类推，计时时间以每队 8 人全部完成为结束，用时最短的队伍获胜。

要求：

1. 比赛中如弹珠掉落，应立即原地将弹珠夹起，不得用手拿弹珠跑至折返点，违规者取消全队比赛成绩。
2. 比赛中不得干扰其他队伍，违规者取消全队比赛成绩。

28cm人体 躯干解剖模型

可简易拆装15部件



六、疯狂汉诺塔

每队 8 名运动员以接力形式参赛。

1. 要求：赛前，5个充气圆环按“从大到小”的顺序，全部套在左侧第一根立柱（起始柱）上，自上而下依次为1号（最大）、2号、3号、4号、5号（最小），中间立柱（过渡柱）和右侧立柱（目标柱）为空；

赛中，运动员听到比赛开始的口令后，每队第一名运动员出发，跑至充气汉诺塔设施处，移动一次塔上的一个圆环，移动完后跑回至起点与下一人交接。以此类推。最终将起始柱上的5个圆环，全部移动到右侧目标柱上，且仍保持“从大到小”的顺序（自上而下1-5号），视为汉诺塔放置完成；

2. 移动规则：队员每次只能移动1个圆环，且只能用手触碰圆环（禁止触碰立柱，禁止拖拽、抛掷圆环，避免器材损坏）；

3. 层级要求：任何时候，较大的圆环都不能放在较小的圆环上方（例如：1号圆环不能放在2-5号任何一个圆环之上，2号圆环不能放在3-5号之上，以此类推）。

